

宫健 Gong Jian 机器学习与交互系统开发者

将机器学习应用于仿真与交互系统的开发者，拥有数字学习游戏硕士学位。开发了基于 ML-Agents 的无人机模拟器，实现极小化极大算法游戏 AI，并为实验性触觉提醒设备训练嵌入式声音分类模型。

gongbaodd@outlook.com github.com/gongbaodd [爱沙尼亚·塔林](#) growgen.xyz [LinkedIn — Jian Gong](#) 国籍：中国

工作经历



AfterShip.com 2019–2021
通过爬虫映射自动化，省去相当于冲刺故事点数 20% 的人工工作；主导端到端测试，将覆盖率提升至 96%。
[Python](#) [React](#) [Node.js](#) [AWS](#) [Google K8S](#)



塔林大学 2026 年 7 月
在塔林大学讲授 Figma 设计系统，指导学生构建设计令牌与可复用组件，完成原型设计和开发交付。
[Figma](#) [Design Systems](#)



Kickstart Now OU 2025–2026
为 Steam 游戏开发玩法与本地化自动化流程；使用 Python、Poco 和 pytest-bdd 构建跨语言、跨分辨率测试。
[Unity](#) [Localization](#) [Test Automation](#)

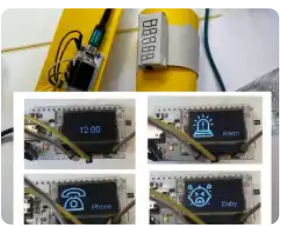


携程 / 去哪儿 2015–2019
交付收银、提现与银行卡功能；搭建前端监控系统，在后端日志分析前发现 90% 的客户端问题。
[React Native](#) [Node.js](#) [jQuery](#) [Grafana](#)

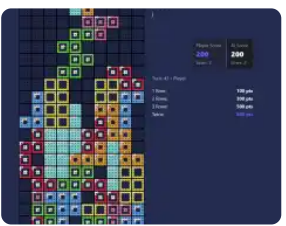
精选项目



XR 无人机模拟器
为硕士论文开发结合 PID 控制与 ML-Agents 的 Unity XR 无人机模拟器，并发布至 SideQuest。
[Unity](#) · [MRTK](#) · [PID Control](#)



声音提醒原型
为触觉提醒原型训练 MFCC/CNN 声音分类模型，并改用 ESP32 解决 Arduino 内存不足的问题。
[ESP32](#) · [Edge ML](#) · [MFCC](#)



俄罗斯方块 AI
将 Pixtris 升级至 PixiJS 8 与 TypeScript，并加入用于对战的极小化极大算法对手。
[PixiJS](#) · [Minimax](#)



塔林大学 XR 导览
利用采集的三维场景与 XR 传送功能开发浏览器校园导览，并在 Quest 3 上测试。
[BabylonJS](#) · [3DGS](#)



AfterShip.com
为 AfterShip 开发快速数据流程、爬虫与分析界面，连接数据采集与报表展示。
[Google K8S](#) · [AWS](#) · [Python](#)



GrowGen.xyz
搭建 Astro 博客与项目实验室，将原先最大 1 MB 的 SVG 预览优化至 10–100 KB。
[Astro](#) · [ReactJS](#) · [Mantine](#)



Ninja Paws
与同学合作开发 Unity 游戏，负责水果切割与地牢战斗两个场景。
[Unity](#) · [Behavior Tree](#)



波罗的海厨房大乱斗
负责烹饪玩法编程，并通过 JavaScript 将浏览器端 MediaPipe 接入 Unity，制作实验性手势交互版本。
[Unity](#) · [ReactJS](#) · [MediaPipe](#)



携程 / 去哪儿
开发收银、提现与银行卡功能，并搭建前端监控及支付流程测试工具。
[jQuery](#) · [React Native](#) · [Node.js](#)

核心技能

Python

SciPy、爬虫与 ML-Agents

Applied ML

PyTorch、边缘机器学习、MFCC 与 CNN

Simulation

Unity、PID 控制与 XR

Data

数据分析看板与地理信息系统

教育经历



塔林大学 [MSc](#) 2024–2026
数字学习游戏
奖项: 爱沙尼亚教育与青年局国际学生国家奖学金 (2026)



卢索福纳大学 2026 年 1 月
应用于地理信息系统的数据科学



勃兰登堡应用技术大学 2025 年 12 月
交互环境



沈阳工业大学 [BSc](#) 2011–2015
计算机科学

语言能力

- Mandarin Chinese / 普通话 (母语)
- English (C1)
- Japanese / 日本語 (初级)
- Thai / ภาษาไทย (口语)
- Estonian / eesti keel (A1)
- Russian / русский (A1)
- German / Deutsch (A1)